



départ

arrivé



## Le jeu de l'ours

**Vous avez besoin d'un dé pour jouer. Chaque joueur peut se découper un pion. Vous êtes à présent des ours qui veulent rejoindre leur tanière pour y passer l'hiver. Le gagnant sera le premier arrivé!**

- 3** Tu quittes la forêt. Tu n'es plus à l'abri. **Vite, retourne à ton point de départ!**
- 5** Un chevreuil n'a pas survécu à l'hiver. C'est une nourriture toute trouvée pour toi. **Bien rassasié, tu avances d'une case.**
- 8** Tu te trouves dans une vaste et épaisse forêt, où tu te sens bien. **Avance de deux cases.**
- 9** Les berges de la rivière sont entièrement bétonnées. Tu ne peux pas passer par là. **Recule de deux cases.**
- 11** Te voilà devant une route. Impossible d'avancer! **Recule d'une case.**
- 14** La voie de passage située sous l'autoroute est prévue exprès pour les animaux. **Tu avances rapidement de trois cases!**
- 19** Tu rencontres un troupeau de moutons. Mais un chien les garde. Ce n'est pas là que tu pourras te remplir l'estomac. **C'est pourquoi, tu avances de deux cases**
- 24** Ici, des moutons broutent tranquillement de l'herbe sans surveillance. C'est un jeu d'enfant pour toi de choisir ta proie et de la dévorer. Comme le berger est très fâché, **tu dois t'enfuir en reculant de deux cases!**
- 29** Tu fais le plein de nourriture dans les poubelles du camping. Tu t'y attardes un moment ... **et tu laisses passer ton tour.**
- 32** Sur ce terrain de camping, les conteneurs à déchets sont cadenassés et tu ne peux pas les ouvrir. Aucun intérêt pour toi, c'est pourquoi **tu avances directement de trois cases.**
- 34** Avec ses berges naturelles, cette rivière est très facile à traverser. **Te voilà déjà deux cases plus loin.**
- 39** Tu as trouvé une ruche non surveillée, remplie de délicieuses larves d'abeilles et de miel succulent. Mais l'apiculteur ne se réjouit pas de ta visite. **Recule de quatre cases!**
- 42** Cette ruche est protégée par une barrière et tu ne peux pas te servir. Il va falloir que tu trouves de la nourriture ailleurs. **Avance de deux cases.**
- 45** Un village te barre la voie. Tu ne vas pas pouvoir le traverser. **Recule de cinq cases!**

