



50 giochi del WWF

Memory della natura



Preparazione

Da fare assieme ai ragazzi

- Far raccogliere 50 sassi della dimensione di un portacas-sette oppure usare dei bicchieri di cartone
- Far cercare 25 coppie di oggetti naturali (p.es. due foglie uguali, due sassolini bianchi, due piume, due licheni, due pezzi di corteccia, due pigne, due fiori, ecc.)

Nascondere gli oggetti sotto i bicchieri o sotto i sassi, preparando un memory.



Obiettivi

- Esercitare la memoria
- Osservare la natura
- Conoscere la natura

Età

5 anni

Luogo

In natura

Materiale

Materiale della natura, bicchieri di cartone o sassi

Durata

Almeno 10 minuti



Svolgimento

Come nel gioco del memory, si devono trovare le coppie di oggetti. Si gioca uno alla volta in senso orario, quando uno ha trovato una coppia può giocare ancora una volta. Vince chi alla fine ha trovato il maggior numero di coppie.

